

# Game Geschichte

Heute widmen wir uns der Geschichte der Games. Wir fangen dafür um 1970 an und schauen uns die Entwicklung bis ins Jahr 1999 an.

Ihr sammelt dafür Informationen und stellt sie danach auf einem Zeitstrahl dar.



## Links

Auf diesen Links findet ihr passende Informationen. Achtet euch dabei vor allem darauf, welche **Hardware** (Spielkonsolen, Automaten, etc.), **Games** und allgemeine **Errungenschaften der Gamekultur** zu dieser Zeit (Games für die Öffentlichkeit, LAN-Partys, Mobile Gaming, etc.) aktuell waren.

- Landesmuseum Zürich: [Text](#) und [virtuelle Führung durch die Ausstellung](#)
- [Spielbar](#)
- [Museum of Play](#) (Englisch - von Google übersetzen lassen)

## Zeitstrahl

Den Zeitstrahl erstellt ihr hier: [www.padlet.com](http://www.padlet.com)

Erstellt jeweils den Titel mit dem **Begriff** und der **Jahreszahl**. Falls ihr noch weitere Infos gefunden habt, schreibt diese darunter. Fügt jeweils ein Bild per Link dazu (rechtsklick auf das Bild → Bildadresse kopieren).

Ein Eintrag - Pong 1972 - ist bereits vorhanden.

A screenshot of a Padlet board. The board is titled "Game-Zone: Game Geschichte" and has a subtitle: "Suche nach Errungenschaften der Game Geschichte, schreibe die Jahrzahl in den Titel und eine kleine Info dazu und ordne sie auf dem Zeitstrahl. Der Beitrag kann zusätzlich mit Bild/Link etc. ergänzt werden." The board features a single post for "Pong 1972". The post includes a screenshot of the Pong game, the text "Pong 1972", and a description: "Atari veröffentlicht Pong, welches zum ersten weltweit beliebten Videospiegel wurde." The board interface shows a user profile "m\_buser", a search bar, and various interaction icons like "KLONEN", "TEILEN", and a plus sign for adding new posts.