

Game Geschichte

Heute beschäftigen wir uns erneut mit der Geschichte der Games. Im Fokus stehen die Jahre 2000 bis 2019.

Ihr sammelt dafür Informationen und ergänzt danach den Zeitstrahl



Links

Auf diesen Links findet ihr passende Informationen. Achtet euch dabei vor allem darauf, welche **Hardware** (Spielkonsolen, Automaten, etc.), **Games** und allgemeine **Errungenschaften der Gamekultur** zu dieser Zeit (Games für die Öffentlichkeit, LAN-Partys, Mobile Gaming, etc.) aktuell waren.

- Landesmuseum Zürich: [Text](#) und [virtuelle Führung durch die Ausstellung](#)
- [Spielbar](#)
- [Museum of Play](#) (Englisch - von Google übersetzen lassen)

Zeitstrahl

Den Zeitstrahl ergänzt ihr hier: www.padlet.com

Erstellt jeweils den Titel mit dem **Begriff** und der **Jahreszahl**. Falls ihr noch weitere Infos gefunden habt, schreibt diese darunter. Fügt jeweils ein Bild per Link dazu (rechtsklick auf das Bild → Bildadresse kopieren).